

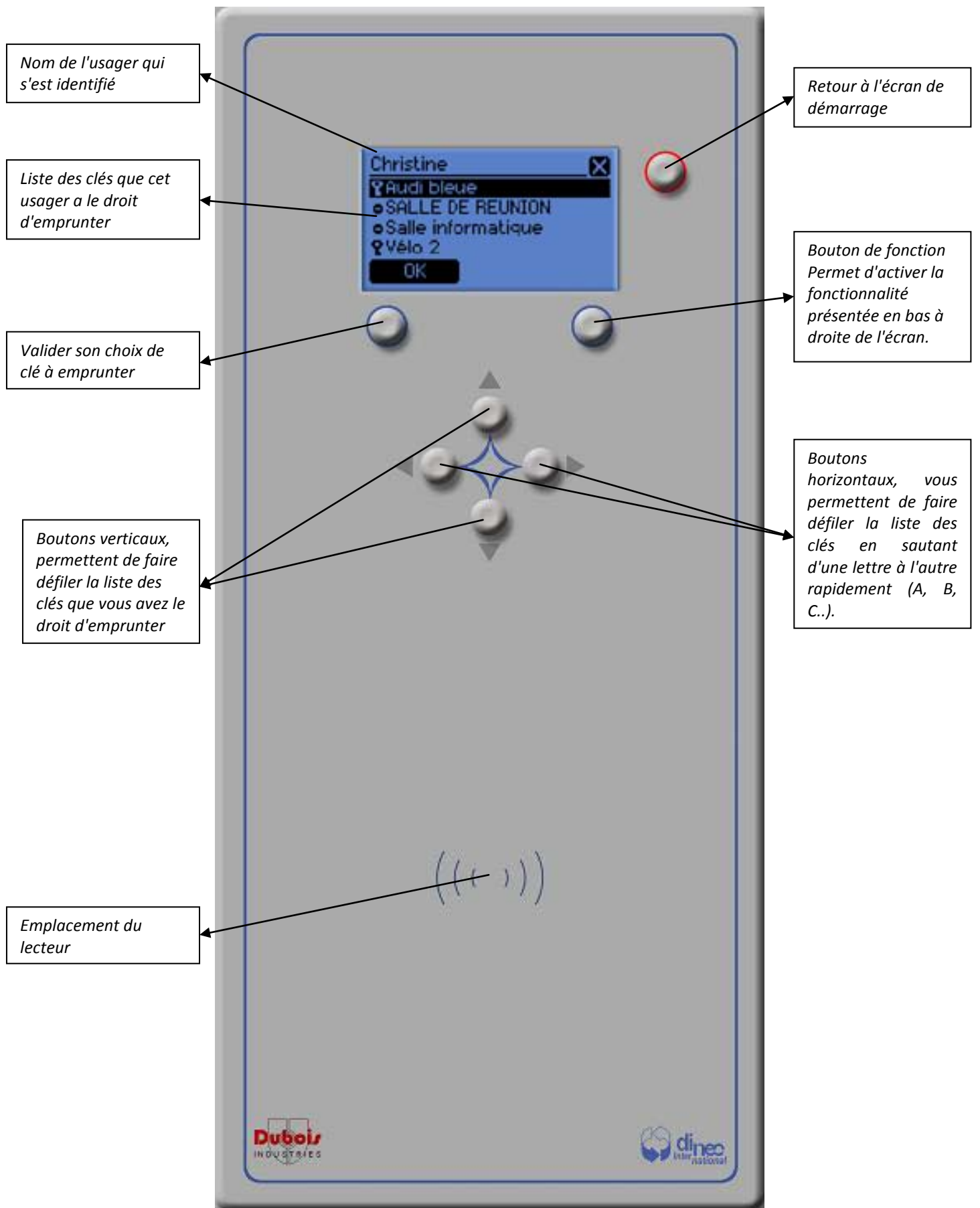


AGRID
ARMOIRE A CLES
(AVEC PORTE)

MANUEL D'UTILISATION

DINEC INTERNATIONAL
30 Rue de la gare
B-1420 Braine l'Alleud - BELGIQUE
Tél. : +32 2 389 16 40
Fax : +32 2 387 14 02

DUBOIS INDUSTRIES
140 Avenue du maquis BP189
FR-46000 Cahors – FRANCE
Tél. : +33 5 65 35 20 04
Fax : +33 5 65 22 25 33






1. INTRODUCTION

Vous avez besoin de votre identifiant (badge/empreinte) pour pouvoir emprunter une clé. Des droits sont définis pour chaque usager. Cela signifie que chaque usager a le droit d'emprunter certaines clés et d'emprunter un nombre maximal (fixé au préalable) de clés simultanément.

Des restrictions sont également appliquées aux clés ; comme par exemple le temps maximal de l'emprunt ou encore l'impossibilité d'emprunter simultanément deux clés appartenant au même "assortiment".

Un assortiment est un trousseau de clés, généralement de même type. Par exemple, il peut y avoir un assortiment de clés de voitures. La conséquence d'un assortiment est qu'il n'est possible d'emprunter simultanément qu'une seule clé (dans ce cas-ci, de voiture) par usager.

1.1 Introduire correctement la clé dans le porte-clés

		
<p>Le porte-clés vous est livré ouvert. Attention : ne le refermez pas avant d'avoir introduit la clé. Il n'est possible de rouvrir le porte-clés qu'à l'aide d'un décadenasseur.</p>	<p>Introduisez la clé dans le porte-clés. Si l'espace disponible pour insérer la clé n'est pas suffisant, contactez votre fabricant pour acquérir l'accessoire adéquat.</p>	<p>Fermez le porte-clés en pressant simultanément sur les parties supérieures et inférieures. Vous devez entendre un "clic". Pour rappel, le porte-clés ne peut s'ouvrir qu'à l'aide d'un décadenasseur.</p>

2. LES USAGERS

2.1. Emprunter une clé

- Identifiez-vous auprès de l'armoire (badge, empreinte, code clavier, ou autre). Attention, si le mode d'identification choisi est le clavier, vous devez appuyer sur la touche "# / ENT" (en bas à droite du clavier) après avoir introduit votre code. Pour rappel, le code clavier peut comporter de 4 à 8 chiffres.

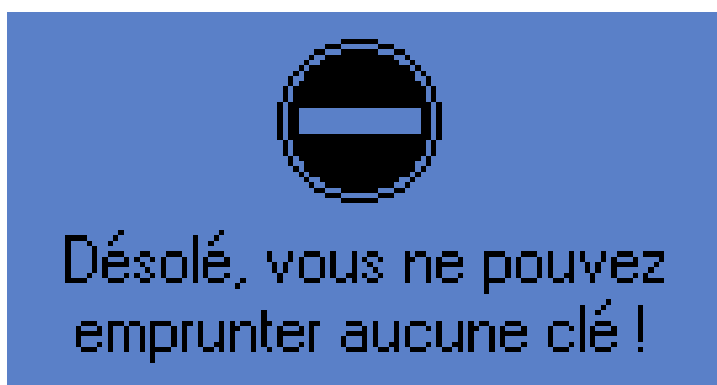


Lors de l'introduction du code clavier, le code est masqué à l'écran :



Une fois identifié, l'armoire peut réagir de deux manières :

- En vous interdisant l'accès si vous n'avez le droit de prendre aucune des clés présentes sur l'armoire (soit parce que les clés vous étant assignées ont déjà été empruntées, soit parce que vous n'avez de droits sur aucune clé de l'armoire.

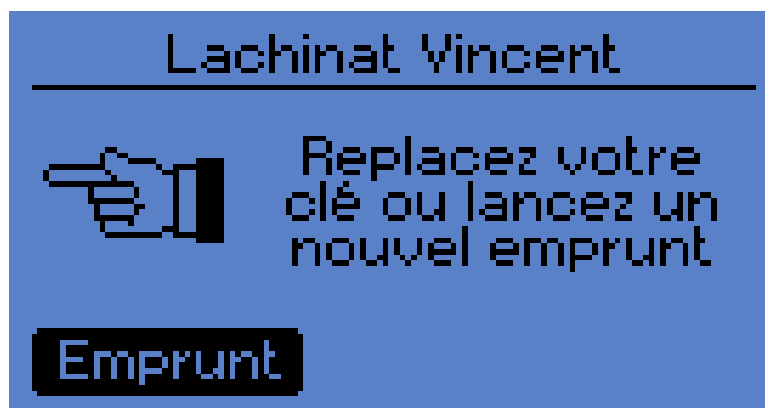


- En déverrouillant automatiquement la porte de protection.



Une fois la porte de protection ouverte, vous pourrez emprunter une ou plusieurs clés selon vos droits.

- Si vous avez déjà emprunté une ou plusieurs clés, l'armoire vous donnera le choix entre lui restituer sa clé ou emprunter une ou plusieurs autres clés ;



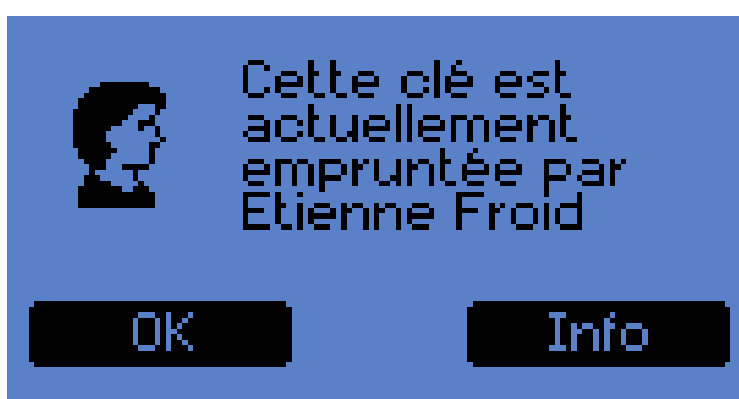
- Si vous avez déjà emprunté le maximum de clés qui vous sont octroyés, l'armoire vous le notifiera et vous interdira de prendre une autre clé



- Si vous n'avez pas encore de clé en votre possession, la liste des clés que vous avez le droit d'emprunter s'affiche immédiatement; La liste des clés se définit par le nom de chacune de celles-ci. Ce nom est précédé de l'un des quatre symboles permettant de définir le statut de chacune des clés.



1. **Le symbole "🔑"** se trouve devant le nom de la clé : la clé est disponible dans l'armoire ;
2. **Il n'y a pas de symbole devant le nom de la clé** : La clé n'est pas disponible dans l'armoire ; elle a donc probablement été empruntée. Dans ce cas, s'il existe des informations concernant l'utilisateur qui a emprunté la clé, alors celles-ci sont accessibles via le bouton 'Info' se trouvant en bas à droite. Si ce n'est pas le cas, le bouton 'Info' sera absent du menu. n'y a pas de symbole devant le nom de la clé : la clé n'est pas disponible dans l'armoire ; elle a donc probablement été empruntée.



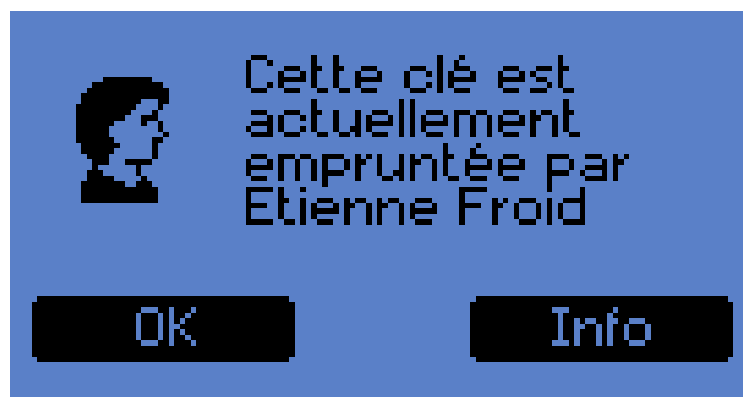
3. Le symbole "🔒" indique qu'il s'agit d'une période durant laquelle l'emprunt est interdit pour cette clé. Seuls les administrateurs ont le droit d'emprunter les clés durant une période d'emprunt interdit.

Il existe deux cas pour lesquels une clé ne peut être empruntée.

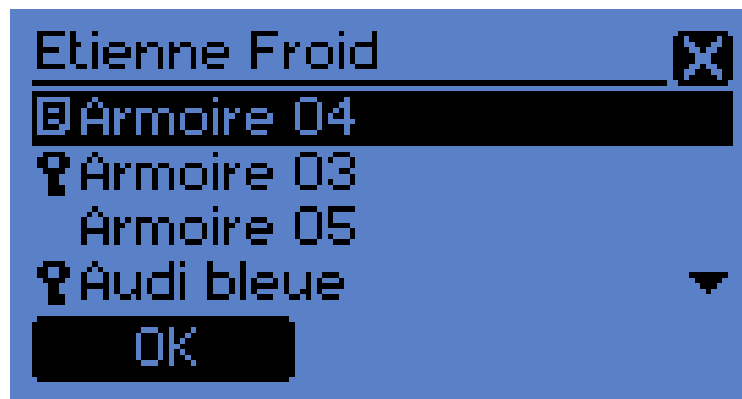
- Dans le premier cas, l'utilisateur ne possède pas les droits d'emprunter cette clé ou celle-ci est momentanément désactivée.
 - Si un utilisateur non administrateur tente malgré tout d'emprunter une clé marquée d'un symbole "🔒", le message suivant s'affiche :



- Dans le second cas, la clé est réservée par un autre utilisateur :
 - Si un utilisateur non administrateur tente malgré tout d'emprunter une clé marquée d'un symbole "🔒" pour cause de réservation, le message suivant s'affiche :



1. Le symbole "Ⓜ" signifie qu'il s'agit d'une clé qui a été réservée par l'utilisateur. En appuyant sur "Ok", il peut l'emprunter.



Si un utilisateur non administrateur rapporte une clé alors que sa réservation n'est pas terminée, le système lui donnera la possibilité de clôturer celle-ci. Si l'utilisateur ne fait pas un choix dans la minute qui suit, le système fermera automatiquement sa session en gardant en mémoire la réservation en cours.

Quelques informations afin de naviguer dans la liste des clés :

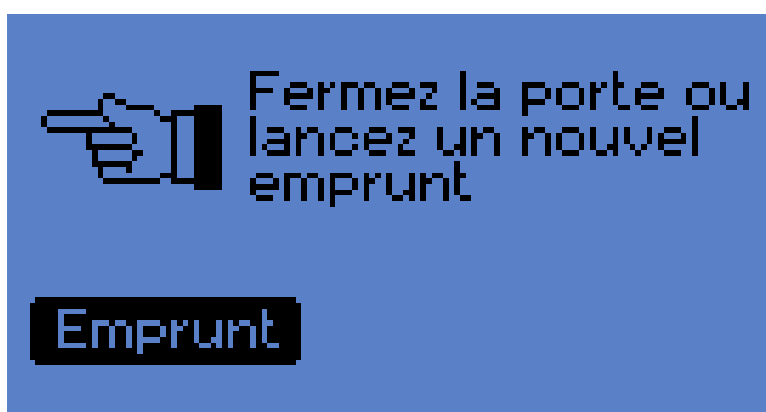
- Appuyez sur les boutons directionnels verticaux pour faire défiler les clés une par une ;
- Appuyez sur les boutons directionnels horizontaux pour passer à la liste des quatre clés précédentes (bouton de gauche) ou à celle des quatre clés suivantes (bouton de droite) ;
- Tandis que vous faites défiler les clés, la led verte située au-dessus de chaque clé s'allume lorsque la clé est sélectionnée dans la liste ;
- Lorsque vous avez sélectionné la clé que vous souhaitez emprunter, appuyez sur le bouton de navigation situé sous le "OK" ;
- L'armoire vous demande alors une confirmation et vous indique le temps maximal d'emprunt de la clé, s'il y en a un (voir 2.2., "Spécificités liées aux clés"). S'il y a un temps maximal d'emprunt configuré, l'armoire émet une série de bips brefs. Appuyez sur le bouton situé sous "Oui" et apprêtez vous à réceptionner la clé dans vos mains.
- L'écran affiche "Prenez la clé". Poussez la clé concernée légèrement vers l'avant. Il s'écoule un petit délai avant que la clé ne soit relâchée.

Une fois votre clé en main, l'armoire vous demandera :

- Soit de refermer l'armoire si vous avez atteint le nombre maximum d'emprunt de clés vous concernant.



- Soit elle vous donnera le choix entre fermer la porte ou emprunter une autre clé



ATTENTION ! : A la fermeture de la porte, l'armoire restera quelques secondes dans un mode de vérification de fermeture. Si la porte n'a pas été correctement close à la fin de ce délai, elle se mettra automatiquement en mode 'effraction' et diffusera une alarme sonore.

2.2. Spécificités liées aux clés

Il existe trois types de spécificités liés aux clés.

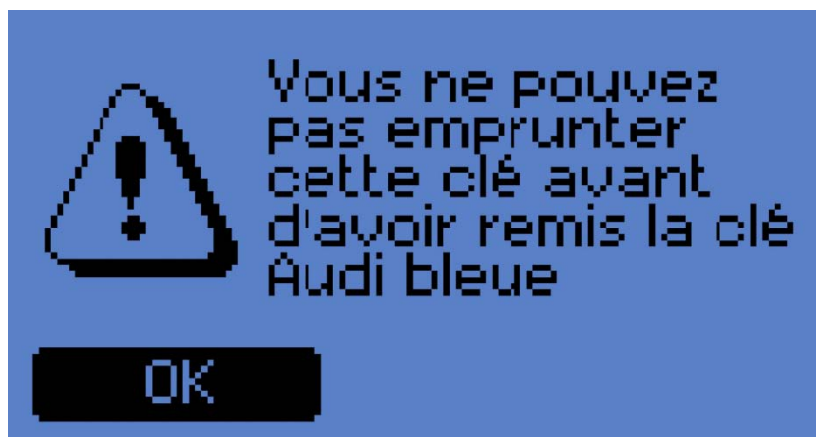
- **Temps limité** : un temps maximal d'emprunt peut avoir été défini pour une clé. Dans ce cas, le temps maximal d'emprunt ainsi que l'heure à laquelle l'utilisateur doit la rapporter s'afficheront à l'écran après que l'utilisateur ait appuyé sur "OK" pour valider son choix de clés. Il en va de même si une **période** a été déterminée pour l'emprunt de la clé. Ainsi, s'il a été défini qu'à 20h, la clé doit être dans l'armoire, le temps restant jusqu'à 20h sera affiché au moment de l'emprunt.



- Au moment de confirmer l'emprunt, l'armoire émet une série de bips brefs pour signaler qu'un temps maximal a été paramétré pour cette clé.
- S'il ne rapporte pas la clé à temps, une alarme sera déclenchée.
- **Nombre de clés maximal** : si un usager ne peut emprunter qu'un certain nombre de clés et qu'il tente de dépasser ce nombre, l'emprunt sera impossible et sera signalé au moment où l'utilisateur présente son badge par le message suivant :



- **Assortiment** : dans le cas d'un assortiment, vous ne pouvez pas emprunter simultanément plus d'une clé appartenant au même assortiment. Si l'utilisateur tente d'emprunter une seconde clé appartenant au même assortiment, un message l'informe de la clé qu'il doit restituer pour pouvoir emprunter la clé souhaitée. Ce message apparaît après avoir sélectionné la clé dans la liste des clés disponibles :



2.3. Voir qui a une clé en sa possession

Si vous souhaitez savoir qui a en sa possession une clé qui n'est pas disponible dans l'armoire (et n'est donc précédée d'aucun symbole), sélectionnez la clé dans le menu et appuyez sur le bouton situé sous le "OK" (en bas à gauche de l'écran). L'écran vous indiquera alors par qui la clé a été empruntée.

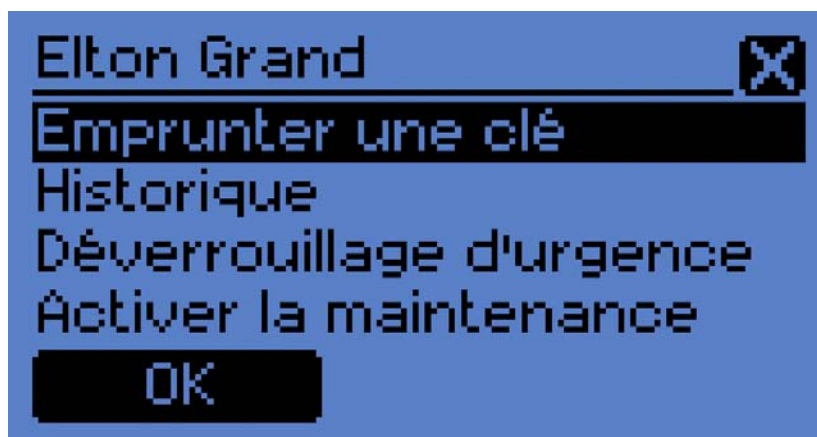
2.4. Restituer une clé

Lorsque l'utilisateur rapporte la clé, il peut directement la remettre dans n'importe quel emplacement, puisque l'identifiant de la clé se trouve dans le porte-clés. Il est important de placer la clé d'un seul geste dans l'emplacement. La clé est considérée comme remise en place lorsque le "bip" se fait entendre. Vérifiez que la clé est bien verrouillée dans l'armoire.

- Si la clé n'est pas correctement verrouillée dans l'armoire, elle ressort de son emplacement. Cela déclenche tout d'abord une **pré-alarme** (bips courts et rapprochés pendant environ 10 secondes). Vous avez alors le temps de la replacer correctement dans l'armoire, avant de déclencher une **alarme** (bips courts plus espacés).
- Une clé non encodée sera refusée par l'armoire. Ce refus se manifeste par plusieurs bips courts consécutifs et par l'éjection de la clé.

3. L'ADMINISTRATEUR

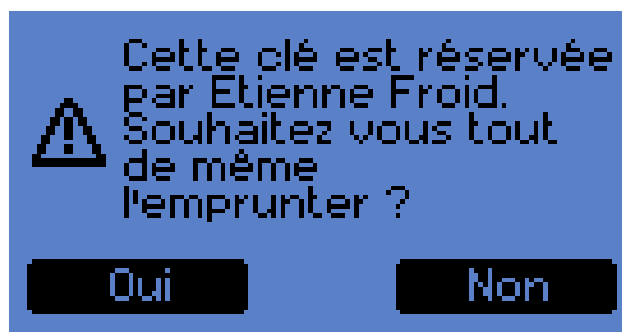
Lorsqu'il s'identifie auprès de l'armoire, l'administrateur a accès à un menu spécifique :



3.1. Emprunter une clé

La spécificité de l'administrateur est qu'il a toujours le droit d'emprunter toutes les clés. Les restrictions liées aux assortiments, aux périodes et aux réservations ne lui sont pas applicables non plus.

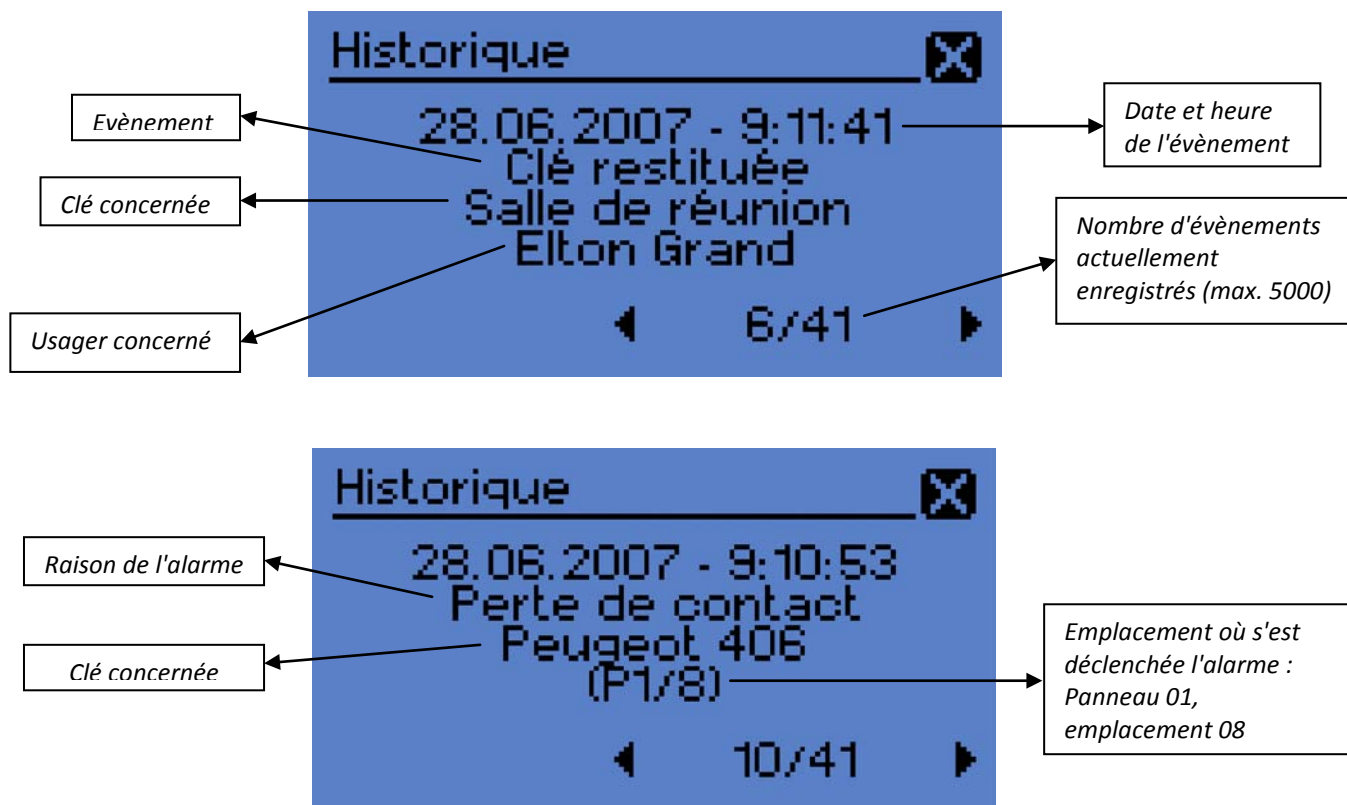
Il est cependant à noter que lorsque l'administrateur tente d'emprunter une clé réservée par un utilisateur, un message lui demandant de confirmer et donnant le nom de cet utilisateur apparaît.



3.2. Historique

L'administrateur peut consulter les événements directement sur l'armoire. L'écran indique le jour, l'heure, le nom de la clé empruntée/restituée et le nom de la personne qui l'a empruntée/restituée.

Si des **alarmes** se sont produites, l'administrateur pourra également consulter la date, l'heure, le nom de la clé manquante et de la personne qui l'avait empruntée, la raison de l'alarme (temps expiré, etc.) et le nom de la personne ayant acquitté l'alarme.



- Utilisez les boutons directionnels **horizontaux** pour faire défiler les événements un par un. Les événements "Alarme" ne peuvent être défilés que un par un.
- Utilisez les boutons directionnels **verticaux** pour faire défiler tous les 20 événements.
- L'historique peut aussi être consulté depuis le logiciel DinKey.

3.3. Déverrouillage d'urgence

Lorsque vous choisissez cette option, l'armoire vous demande de **confirmer** votre choix de déverrouiller toutes les clés d'urgence. Appuyez sur le bouton situé sous "Oui" (en bas à gauche de l'écran) pour confirmer votre choix.



Ensuite, l'armoire passera en revue chaque clé ayant été configurée comme "à déverrouiller en cas d'urgence" (dans le logiciel DinKey > Propriétés de la clé) et vous demandera de confirmer si cette clé en particulier doit être déverrouillée. Vous pourrez facilement localiser la clé que le système vous demande de déverrouiller car la **led verte s'allume** au-dessus de la clé concernée.



- Utilisez les boutons de navigation situés sous l'écran pour déverrouiller ou non la clé.
- Attention, la clé est éjectée directement.

3.4. Activer la maintenance

Cette option permet d'activer le mode "Maintenance". Dans ce mode, il est toujours possible d'emprunter ou de restituer une clé, mais les alarmes ne se déclenchent pas. Le mode "Maintenance" doit être utilisé lors d'une intervention, c'est-à-dire lorsqu'il faut ouvrir l'armoire sans déclencher une alarme autoprotection. Ce mode ne peut être activé ou désactivé que par un administrateur.



4. LES ALARMES


4.1. Types d'alarme

Une alarme se manifeste par plusieurs bips consécutifs.

Il existe 5 types d'alarme :

- **Perte de contact** : Une clé a été illégalement enlevée de l'armoire ;
- **Temps expiré** : Une clé n'a pas été restituée à l'heure prévue par le système ;
- **Effraction** : Contact autoprotection du boîtier/lecteur ou contact de porte ;
- **Lecteur Hors-ligne** : L'armoire ne reçoit plus de communication de la part du lecteur ;
- **Panneaux Hors-ligne** : L'armoire ne reçoit plus de communication de la part d'un panneau ;
- **Défaut tension secteur** : L'armoire fonctionne sur sa batterie et non sur le 230V ;
- **Batterie faible** : La capacité de la batterie devient trop faible pour permettre le fonctionnement de l'armoire ;



Si le sigle  apparaît sur l'écran de démarrage de l'armoire, cela signifie qu'un problème technique a eu lieu. Dans ce cas, contactez votre installateur. Ce sigle peut apparaître également en mode "Maintenance".



4.2. Acquitter les alarmes

L'administrateur ou toute personne possédant les droits d'acquiescement d'une alarme doit alors :

- Soit s'identifier devant l'armoire (via leur badge, code clavier ou empreinte).

Dans ce cas, la liste des alarmes s'affiche. Il y a deux possibilités d'acquiescement :

- A gauche (bouton en bas à gauche de l'écran) : **Acquiescer** : La personne peut acquiescer l'alarme affichée à l'écran.
- A droite (bouton en bas à droite de l'écran) : **ACK Tous** : La personne peut acquiescer en une seule manipulation toutes les alarmes en cours.



- Soit, dans le logiciel, cliquer avec le bouton droit de la souris sur l'icône d'armoire en alarme et sélectionner "**Acquiescer les alarmes**".

Table des matières

1. Introduction	3
1.1. Introduire correctement la clé dans le porte-clé	3
2. Les usagers	4
2.1. Emprunter une clé	4
2.2. Spécificités liées aux clés	10
2.3. Voir qui a une clé en sa possession	11
2.4. Restituer une clé	11
3. L'administrateur	12
3.1. Emprunter une clé	12
3.2. Historique	13
3.3. Déverrouillage d'urgence	14
3.4. Activer la maintenance	15
4. Les alarmes	15
4.1. Types d'alarme	15
4.2. Acquitter les alarmes	16